

Piktogramme Welt.Fair?Teilung!

Kopiervorlagen für das Weltverteilungsspiel

(Verteilung Bevölkerung-BIP-CO2-Geflüchtete)



Anwendung: Schneiden Sie die Piktogramme (unten) aus und verwenden im Spiel die Anzahl je Kategorie, die Ihrer Spieler*innenzahl entspricht (pro Kopiervorlage und Kategorie max. 34.) Sind Sie zum Beispiel 20 Mitspielende, dann schneiden Sie pro Kategorie 20 Piktogramme aus, die 100 Prozent repräsentieren. Diese 100 Prozent legen Sie entsprechend den Schätzungen innerhalb der Gruppe hinter die jeweiligen Piktogramme auf die ebenfalls als Kopiervorlage verfügbaren Snapshots. Die Snapshots repräsentieren die jeweiligen Kontinente. Die „Snapshots Welt.Fair?Teilung!“ finden Sie (wie auch diese Kopiervorlage, die gleichnamige Anleitungsbroschüre (siehe Bild links) und „Welt.Fair?Teilung! visualisiert“) auf unserer Seite unter Themen | Flucht/Migration |

Bildungsmaterial | Welt.Fair?Teilung!. Nach der Auflösung mithilfe einer Tabelle mit den korrekten Zahlen (etwa auf der Seite von BtE unter Weltspiel verfügbar) kann die korrekte Anzahl der Piktogramme auch auf die Snapshots geklebt werden. Dahinter kann ggf. auch noch zur Steigerung der Übersichtlichkeit die entsprechende Zahl geschrieben werden.

(Auch die Kopiervorlagen für den historischen Herleitungspart „Pfeile Welt.Fair?Teilung!“ finden Sie im o.g. Bereich unserer Seite.). Eine Beschreibung dazu ist in den o.g. Anleitungsdokumenten zu finden.

Piktogramme

Reihenfolge: Bevölkerung-BIP (Bruttoinlandsprodukt)-CO2-Ausstoss-Geflüchtete (Anmerkung: i.d.R. werden beim Weltspiel keine Binnengeflüchtete erfasst)

